**Аннотация к программе**

**краткосрочного курса по выбору**

**«Компьютерная графика»**

для учащихся 5-6 классов

Как правило, изображение на экране компьютера создаются с помощью программ –графических редакторов. Каждый, кто имеет дело с компьютерной графикой рано или поздно осознает, что для уверенной работы необходимо владение несколькими программами. Дело в том, что на разных этапах подготовки графики приходиться использовать разные редакторы. К тому же идеальных программ нет – некоторые лучше делают одно, некоторые – другое.

Данная программа рассчитана на изучение такого, на первый взгляд, простого программного продукта, как графический редактор Paint. Новизна разработки заключается в том, что в курс ««Компьютерная графика в Paint»» предлагается включить:

* более подробное изучение широких возможностей графического редактора Paint,
* создание графических рисунков средствами программы Paint в рамках специализированного курса,
* использование анимации для создания мультипликационного ролика.

Графический редактор Paint представляет собой средства для рисования – инструменты и команды, с помощью которых можно создавать простые или сложные рисунки. Эти рисунки можно делать черно-белыми или цветными, и сохранять их в виде файлов. Созданные рисунки можно выводить на печать, использовать в качестве фона рабочего стола, либо вставлять в другие документы.

Программа Paint выбрана для данного курса, так как практические задания по компьютерной графике, разработанные в рамках курса позволяют развивать творческие способности учащихся, дают представления об увлекательном способе использования компьютера на практике и расширяют знания о способах создания и обработки графической информации.

**Целью** данного курса является развитие у учащихся практических умений и навыков для создания собственных рисунков средствами программы Paint.

Основные учебно-воспитательные **задачи** программы:

1. познакомить со структурой и возможностями компьютерной графики;
2. сформировать единую систему понятий, связанных с компьютерной графикой;
3. изучить правила работы с изображениями в программе Paint: отражать, поворачивать, наклонять и совмещать фрагмента рисунка; использовать вспомогательные линии;
4. сформировать понимание принципов построения и хранения изображений;
5. развивать навыки планирования работы по созданию рисунков в программе Paint;
6. воспитывать эстетический вкус, интерес к информатике.

В предлагаемом курсе развитие творческого мышления учащихся достигается особой организацией их познавательной деятельности. Программа курса составлена таким образом, что создаются условия, необходимые для овладения школьником теми видами деятельности, которые дают ему возможность проявить свой творческий потенциал.

Курс «Компьютерная графика в программе Paint» предназначен для учащихся 5 – 7 классов и рассчитан на 10 часов.

Знания, полученные при изучении курса «Компьютерная графика в Paint», учащиеся могут использовать при оформлении творческих работ, для визуализации исследований в различных предметных областях. Созданное изображение может быть использовано в докладе, статье, мультимедиа-презентации.

Знания и умения, приобретенные в результате освоения курса «Компьютерная графика в Paint», являются фундаментом для дальнейшего освоения других графических редакторов, в частности растровых, таких как Adobe Photoshop, создание анимации, видеомонтажа.

**СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ КУРСА**

**«КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА В ПРОГРАММЕ PAINT»**

1. **Основы компьютерной графики. Знакомство с программой Paint.**

Краткое изложение основных моментов истории компьютерной графики. Способы представления компьютерных изображений. Первичные представления о графическом редакторе Paint. Создание простейших компьютерных рисунков.

1. **Интерфейс графического редактора Paint и его элементы.**

Редактирование компьютерного рисунка. Создание надписей в программе Paint.

1. **Буфер обмена. Копирование объектов.**

Выделение фрагментов изображений разными способами. Команды Копировать/вставить. Построение рисунка, содержащего повторяющиеся элементы.

1. **Инструменты графического редактора.**

Инструмент Кривая линия. Команды Отразить/повернуть. Построение рисунков с использованием фотографий в программе Paint.

1. **Построение геометрических линий и фигур**.

Построение точных горизонтальных, вертикальных и наклоненных по углом 45 градусов линий, кругов и эллипсов. Построение объектов с помощью клавиши Shift.

1. **Пиксель. Масштаб. Конструирование из мозаики в программе Paint.**

Построение деталей мозаики на основе исходного базового квадрата. Создание рисунка из деталей мозаики.

1. **Плоскость и перспектива.**

Два способа изображения перспективы: фронтальная и горизонтальная плоскость. Создание пейзажа, используя правила создания фронтальной и горизонтальной плоскости.

1. **Алгоритмы построения рисунков.**
2. **Компьютерная анимация.**
3. Сюжетная композиция фрагмента мультипликационного фильма. Создание мультипликационного героя в графическом редакторе Paint.
4. **Создание движущихся изображений средствами компьютерных программ Paint и PowerPoint.**